

Kongespil - Det kendte spil som det blev spillet af vikingerne.

Spillet spilles bedst på græs, men grus og sand kan også bruges.

Kongespil kan spilles af 2 til 12 spillere, hvert hold består af 1 til 6 deltagere. Spillet spilles på et areal på 5 x 8 meter.

Ved spillets start måles banen op i to banehalvdele adskilt af en midterlinje. Hjørnepinde placeres. De 10 bønder opstilles med 5 på hver af de to baglinjer placeret med lige store mellemrum. Kongen placeres i centrum på midterlinjen.

Holdene stiller sig bag baglinjen. Et kast mod kongen afgør, hvilket hold der begynder. Det hold, der placerer en kastepind nærmest kongen, uden- at vælte denne, begynder.

Spillet går ud på først at vælte det andet holds bønder med kastepindene og slutteligt at vælte kongen. Væltet kongen inden samtlige bønder er væltet, tabes spillet.

Begge hold bruger de samme kastepinde. Kun underhåndskast er tilladt og kastepindene skal holdes i den ene ende ikke på midten. Hold A deler de 6 kastepinde mellem sig og starter spillet ved at kaste pindene mod modstanderens (hold B's) bønder og forsøge at vælte disse. Har hold A væltet nogle af hold B's bønder, skal hold B kaste de væltede bønder over på hold A's banehalvdel. Hold A skal nu rejse bønderne op dér, hvor de lander.

Det kan med fordel forsøges at kaste bønderne så tæt på hinanden som muligt. Hvis det lykkes at ramme en af de tidligere udkastede bønder, skal de stables oven på hinanden - så de danner et tårn. De kan så senere væltes med én og samme kastepind.

Man har to forsøg til at placere de væltede bønder. Hvis bønderne lander ud over baglinjen, trækkes bonden vinkelret tilbage på baglinjen. Lander bonden i holdets egen banehalvdel eller uden for sidelinjerne, må der kastes igen. Hvis det andet forsøg ligeledes mislykkes, og bonden lander uden for hold A's felt, må hold A placere bonden på et valgfrit sted - gerne bag kongen. Afstanden til kongen skal minimum svare til længden på en kastepind.

Hold B skal nu, med de 6 kastepinde, vælte de bønder, som netop er smidt ud. Har de flere pinde tilbage, må de derefter forsøge at vælte de bønder, der står ved hold A's baglinje. De bønder, som hold B vælter, skal hold A kaste over på hold B's banehalvdel, hvorefter hold B nu skal rejse bønderne op dér, hvor de lander.

Fra 3. runde gælder, at såfremt det ikke lykkes for det ene hold at vælte alle banebønderne, må modstanderen rykke frem til den forreste ikke væltede bonde og kaste herfra. Man må ikke vælte den sidste bonde med den sidste kastepind, da der skal være en kastepind til at vælte kongen med.

Det hold, der først vælter alle modstanderens bønder og derefter kongen har vundet.

Alder: 5 år og opefter

Spillere: 2 - 12 spillere.

Indhold:

- 1 Konge
- 10 Bønder
- 6 Kastepinde
- 4 Hjørnepinde til at indkredse banen